



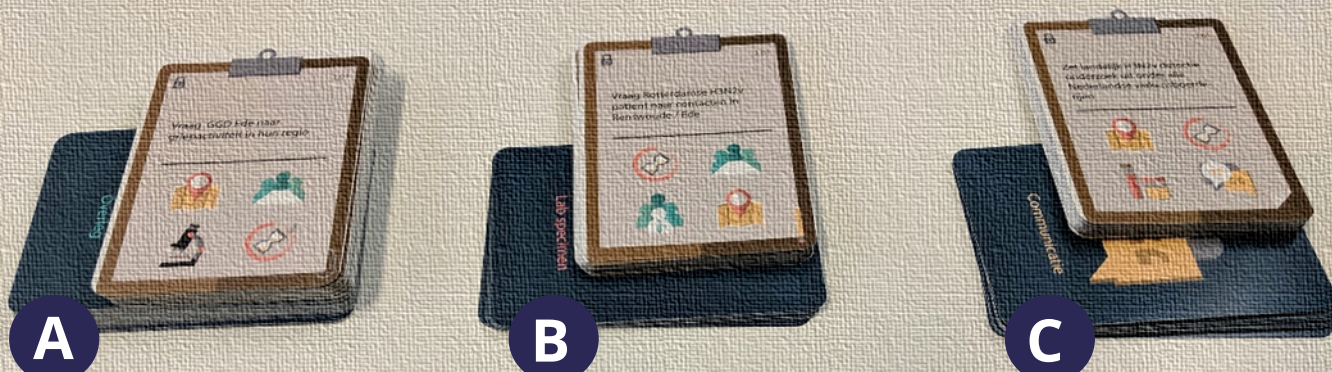
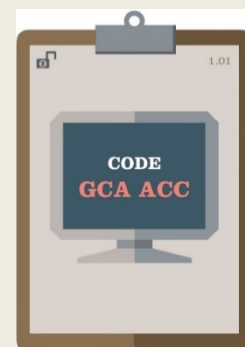
## Vorbereiding



1. Zorg voor een grote klok of iets waarop de tijd kan worden aangegeven in de speelruimte.
2. Zorg per speltafel/team voor een laptop met internet toegang en open de site (<https://Pandemos.eu>)
3. Log in met de docenten-account en klik op de link naar het spel.
4. Neem de Middelen kaarten (met het vraagteken achterop) en selecteer 5 stuks van elk van de volgende middelen: *Locatie*, *Mensen*, *Overleg*, *Literatuur*, *Tijd*, *Onderzoek*.  
Schud deze 30 kaarten en vorm stapel **A**
5. Leg 5 *Beschermdende Middelen* kaarten en 5 *Lab Specimen* kaarten op stapel **B**



6. Leg 5 *Communicatie* en 5 *Statisticus* kaarten op stapel **C**
7. Leg alle Informatie kaarten (met het woord 'CODE' achterop) met de nummers 1.01 t/m 1.15 op volgorde. Leg deze stapel dwars bovenop stapel **A**
8. Leg de Informatie kaarten met de nummers 2.01 t/m 2.15 op volgorde. Leg deze stapel dwars bovenop stapel **B**
9. Leg de Informatie kaarten met de nummers 3.01 t/m 3.15 op volgorde. Leg deze stapel dwars bovenop stapel **C**



## Spelverloop

Er worden 3 rondes gespeeld door een team van 5-6 spelers. Het team werkt samen in het onderzoek naar een epidemie, waarbij men in iedere ronde de rol van een andere organisatie inneemt: GGD, RIVM en NVWA.

Elke ronde duurt maximaal 25 minuten en heeft 4 fases:

- Context Fase:** Lees het scenario op het beeldscherm.
- Informatie Fase:** Kies de beste informatie kaarten.
- Onderzoek Fase:** Zet tijdig de juiste middelen in voor je onderzoek.
- Handelingen Fase:** Beoordeel alle gegevens en kies een interventie

## Context Fase

Alle spelers lezen de informatie op het computerscherm. Als alle teams klaar zijn, gaat men door naar de volgende fase. I.v.m. beschikbare tijd kan hier een tijdslimiet voor worden opgesteld (overleg dit vooraf met alle spelvaarders).

## Informatie Fase

Stopwatch: 5 minuten (maximaal)  
Pak de bovenste 3 informatiekaarten van de stapel (Ronde 1: stapel A; Ronde 2: Stapel B; Ronde 3: Stapel C)  
Lees wat voor type informatie deze kaart belooft. Bekijk welke middelen je hiervoor moet besteden. Bespreek in het team welke informatie het meest waardevol is, en kies deze. Leg de overige twee kaarten weg in de doos.



## Onderzoek Fase

1. Neem alle Middelen Kaarten die bij de huidige ronde horen:
  - Ronde 1: Stapel A
  - Ronde 2: Stapel B plus alle middelen van de vorige ronde
  - Ronde 3: Stapel C plus alle middelen van de vorige ronde
2. Schud de middelenkaarten en leg er 15 op tafel.
3. Voeg de rest bij de 5 gekozen Informatie Kaarten en schud het geheel. Geef dan iedere speler 2 kaarten en leg de rest bij de 15 kaarten op tafel: dat is de Pak Stapel.

Let op: spelers kunnen dus 2 Middelen kaarten, 2 Informatie kaarten of een van beide in hun hand hebben. Een speler mag nooit meer dan 2 kaarten in de hand hebben.

4. Spelers mogen NIET hun kaarten aan elkaar laten zien!
5. Zet de Stopwatch op 2 minuten

De Spelleider houdt de tijd bij. Teams hebben nu 2 minuten om te proberen alle Informatie kaarten te "kopen". De tijd gaat in als de spelleider "start!" roept.

6. Spelers moeten snel met elkaar overleggen; als een speler een Informatie Kaart in de hand heeft, dan zegt deze welke Middelen nodig zijn om die kaart te kopen.
7. Spelers leggen éérst de benodigde Middelen op één van de zes aflegvakken op het bord. Zodra de juiste Middelen op een vak liggen, leg DAN pas de Informatie Kaart er boven op. **Dit afleg vak is nu 'afgesloten'; het mag niet meer worden aangeraakt.**
8. Als iemand de afgesloten stapel aanraakt vóór de stopwatch op 2 minuten staat, is die informatiekaart **verloren**.
9. Spelers mogen op meerdere aflegvakken tegelijk Middelen spelen om sneller Informatie Kaarten te kopen.
10. Als een speler niet de benodigde kaarten op hand heeft, dan kan men een kaart op de aflegstapel leggen en een nieuwe kaart van de Pak Stapel pakken.
11. Houd er rekening mee dat kaarten die zijn weggegooid niet meer gebruikt kunnen worden in dezelfde ronde.
12. Als de tijd voorbij is worden alle kaarten die spelers nog in de hand hebben, weggelegd.

Teams gaan nu bekijken of de juiste middelen betaald zijn voor de Informatie Kaarten.

13. Per aflegvlak wordt gekeken of de Middelen Kaarten die daar gespeeld zijn, overeenkomen met de icoontjes op de Informatie Kaart die daar gespeeld is.
  - Klopt dit, dan is de kaart succesvol ontgrendeld.
  - Ontbreken er middelen, óf liggen er méér dan 6 middelen, dan is de koop mislukt en is de Informatie Kaart verloren.

## Handelingen Fase

In deze fase voeren spelers de codes in op de achterkant van de Informatie Kaarten die ze in de vorige fase gekocht hebben.

1. Spelers voeren op de laptop de codes in van hun ontgrendelde Informatie kaarten en lezen de informatie die hierdoor beschikbaar komt.
2. De groep kan onderling bespreken wat deze nieuwe informatie betekent voor de aanpak van de epidemie.
3. Dan krijgen spelers een aantal keuzes gepresenteerd. Spelers kiezen nu een van deze interventies op de laptop.

Na de keuze verschijnt een terugkoppeling op het scherm, die de spelers kunnen bespreken.

De spelleider(s) geven aan wanneer de tijdsduur van de ronde (25 minuten in totaal) is bereikt. Ieder team neemt dan de volgende acties:

4. Zoek alle gebruikte middelen kaarten van deze ronde weer bij elkaar en leg ze op een stapel.
5. Ga door naar Fase 1 van de volgende Ronde.

## Einde van het spel

Na 3 rondes is het spel ten einde. Teams krijgen nu op de laptop hun score te zien. Deze kan worden vergeleken met de andere teams.

Spelleiders kunnen ervoor kiezen om de tussen-scores na iedere ronde bekend te maken.

Het spel is ontworpen als onderdeel van een werkcollege, waarbij discussie met de teams mogelijk is over de ervaringen in het spel en de rol van verschillende organisaties in de infectieziektenbestrijding.

### Credits



Developed by **Transmissible & Grumpy Owl Games**

Author: Arnold Bosman

Game Design: Jeremy Falger

Programming: Milan Lefferts

Marketing: Vincent van Gils

© 2019 PANDEMOS LLC

No part of this product may be reproduced without explicit authorization. Randhoeve 221, 3995 GA Houten, NL  
Produced in the European Union